|  |
| --- |
|  |

**TESTIRANJE**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Plan testiranja |
|  | TD.00.01 |

**WEB APLIKACIJA ZA**

**PREGLED RECEPATA**

|  |  |
| --- | --- |
| Oznaka projekta | **PROJEKT PIS01** |
| Nositelj projekta | **TVZ** |
| Suradnici | **studenti** |
| Korisnik projekta | **Svi kuhari/ce** |
| Datum dokumenta | **07.04.2022.** |
| Tekuća inačica | **0.1** |

# Nadzor dokumenta

**Promjene dokumenta**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Inačica | Autor | Tag | Datum | Opis |
| 0.1 | Nina Šalković | TIM3G3 | 07.04.2022. | Popunjavanje dokumenta |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Revizori/Nadzor**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ime i prezime | Pozicija | Napomena |
| Nikola Platnjak | Voditelj tima |  |
| Dorian Hajnić | Programer |  |
| Kristina Aničić | Programer |  |
| Nina Šalković | Tester |  |
|  |  |  |

**Raspodjela dokumenta**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Br. kopije | Ime i prezime | Lokacija |
| 1 | Nina Šalković | Git Hub |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Sadržaj

[1 Nadzor dokumenta 2](#_Toc413018248)

[2 Sadržaj 3](#_Toc413018249)

[3 Opisuje se plan testiranja 4](#_Toc413018250)

[4 Razrada plana testiranja 4](#_Toc413018251)

**5 ZAKLJUČAK.......................................................................................................................................................... 5**

# Opisuje se plan testiranja

Backend testiraje se izvršavalo tijekom izrade projekta, koristeći se *Swagger* program. Provjeravalo se izvršavaju li se pojedini dijelovi programskog kao što je to i predviđeno.Osmišljeno kao kontinuirano ručno testiranje.

Za frontend testiranje korišten je Selenium gdje se pokazalo da automatizirano testiranje štedi vrijeme i sredstva.

# Razrada plana testiranja

## Ručno testiranje

Testiran je kontinuirani proces identificiranja bugova i nedostataka u softveru bez pomoći alata za automatizaciju testiranja softvera. U ovom postupku, ručni testeri izvode testne slučajeve ručno uzimajući u obzir perspektivu krajnjeg korisnika.

Kako bi se konfiguriralo korištenje Swagger-a uz projekt, potrebno je u builder-u backenda aplikacije pozvati Swagger metodu te omogućiti SwaggerEndpoint za prikaz korisničkog sučelja.

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, Font

Opis je automatski generiran

Testirana je svaka funkcionalnost aplikacije te je uz pomoć sučelja dobivena negativna povratna informacija od strane programera.

U sučelju su prikazani testovi za metode koje pripadaju tablicama „Favorites“, „Recipes“ i „Users“.

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, broj, paralelno

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, softver, Multimedijski softver

Opis je automatski generiran

## Automatizacija testova

Za automatizaciju testiranja preglednika, *Selenium* sadrži poslužitelj koji otvara preglednik i uspostavlja komunikaciju s njim. Selenium Webdriver djeluje prihvaćanjem naredbi i slanjem primljenih naredbi pregledniku, a zatim interakcijom s aplikacijama.

Kako bi se dodatno olakšalo testiranje, koristi se *Katalon Studio Enterprise*, koji je baziran na *Selenium*-u. On omogućava automatsko generiranje skripte za testiranje pomoću snimanja korisnikovih unesenih vrijednosti na željenoj stranici.

Slika na kojoj se prikazuje tekst, snimka zaslona, softver, Multimedijski softver

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje tekst, softver, Multimedijski softver, grafički softver

Opis je automatski generiran

## 5 Zaključak

Testiranje softvera predstavlja vitalni dio procesa razvoja softverskih proizvoda, neophodan za osiguranje kvalitete i pouzdanosti finalnog proizvoda. Kroz različite tehnike, alate i metodologije testiranja, timovi mogu identificirati i ispraviti greške u softveru prije nego što dođe do isporuke krajnjim korisnicima. Kombinacija automatiziranog i ručnog testiranja omogućuje efikasno otkrivanje grešaka u različitim fazama razvoja.

Važno je naglasiti da testiranje softvera nije samo proces pronalaženja grešaka, već i proces osiguranja da softver zadovoljava specifikacije, funkcionalne zahtjeve te korisnička očekivanja. Uz sve veći fokus na agilne metodologije razvoja softvera, testiranje se integrira u cjelokupni proces razvoja, omogućavajući kontinuiranu provjeru i prilagodbu.